

**Természettudományos Önképző Köri előadások a Digitális Témahét alkalmából  
2016. április 6. szerda**

10:30-tól

Programozás Unity-ben: animáció és játékkészítő tapasztalatait megosztja és a szoftverkörnyezetet bemutatja: Ficsor Tamás 12.a

*rövid szünet*

12:15-től

Így működik a 3D nyomtató: az eszköz felépítését, működési elvét, a nyomtatószal kémiáját és a felhasználási lehetőségeket bemutatják: Androvics Márk, Gilicze Kristóf, Kordás Kristóf, Tisza Olivér 11.f

13:10-től

"Minden csak annyi, aminek látszik? Cselekedetek és programozás" címmel Bánszki Gábor az EPAM projekt menedzsere beszélget a diákokkal.

*Ide az informatikai szakmák iránt érdeklődő felsőbb éves 8-12. évfolyamos diákokat várjuk*

14:15-től

"Minden csak annyi, aminek látszik? Cselekedetek és programozás" címmel Bánszki Gábor az EPAM projekt menedzsere beszélget a diákokkal.

*Ide a programozás és robotika iránt érdeklődő 5-7. évfolyamos diákjainkat várjuk.*

15:15-16:00

Így programozunk mi:

bemutatják a robotprogramozók és a Scratch-es lányok.

